if (iconZ === 0/\*(description.indexOf('partly') !== -1 || description.indexOf('scattered clouds') !== -1 || description.indexOf('broken clouds') !== -1 || description.indexOf('few clouds') !== -1) && !isNight\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'partly-cloudy.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 1/\*(description.indexOf('partly') !== -1 || description.indexOf('scattered clouds') !== -1 || description.indexOf('broken clouds') !== -1 || description.indexOf('few clouds') !== -1) && isNight\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'partly-cloudy-night8.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 2/\*description.indexOf('storm') !== -1 && (j > 2 && j < 6)\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    if(soundsEnabled) {

      // setTimeout(() => rainAudio.play(),1);

      thunderAudio = new Audio('thunder.mp3');

      setTimeout(() => {

        thunderAudio.play();

        setTimeout(() => rainAudio.play(),10);

      },1);

    }

    icon = 'stormyALT6B.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 3/\*description.indexOf('storm') !== -1\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    if(soundsEnabled && j <= 2) {

      setTimeout(() => rainAudio.play(),1);

      /\*setTimeout(() => {

        thunderAudio.play();

      },2010);\*/

    }

    icon = 'stormyALT6A.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 4/\*description.indexOf('rain') !== -1 || description.indexOf('drizzle') !== -1\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    if(soundsEnabled) {

      setTimeout(() => rainAudio.play(),1);

    }

    icon = 'rainy.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 5/\*description.indexOf('snow') !== -1 || description.indexOf('mix') !== -1 || description.indexOf('winter') !== -1\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'snowy.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 6/\*description.indexOf('wind') !== -1 || windSpeed >= 25\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(soundsEnabled) {

      setTimeout(() => windAudio.play(),1);

    }

    icon = 'windy.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 7/\*description.indexOf('haz') !== -1 || description.indexOf('fog') !== -1 || description.indexOf('smog') !== -1 || description.indexOf('mist') !== -1\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'hazy.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 8/\*description.indexOf('cloud') !== -1\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'cloudy.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 9/\*description.indexOf('sun') !== -1 ||  (description.indexOf('clear') !== -1 && !isNight)\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'sunny.png';

    count++;

  } else if (iconZ === 10/\*description.indexOf('clear') !== -1\*/) {

    if(rainAudio) {

      rainAudio.pause();

    }

    if(thunderAudio) {

      thunderAudio.pause();

    }

    if(windAudio) {

      windAudio.pause();

    }

    icon = 'moon.png';

    count++;

  }